Arbeitsauftrag M426 Küpfer, Gisler

# Kurzbeschreibung

Eine Windows-Applikation (C#) als Hilfe in der Organisation und Durchführung eines Sportturniers.

# User Stories

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Titel** | **Beschreibung** | **Akzeptanzkriterien** | **Prio** | **Aufwand** |
| **Zuschaueransicht** | Als Zuschauer sehe ich die Resultate der letzten Spiele und eine aktuelle Rangliste aller Teams um immer auf dem neuesten Stand zu sein. | * In der Zuschaueransicht sind eine aktuelle Rangliste und die Resultate der letzten fünf Spiele sichtbar. * Wenn die Turnierdirektion ein Resultat einträgt ist dieses automatisch in der Zuschaueransicht sichtbar. | 3 | 25/100 |
| **Punktesystem** | Als Turnierleiter kann ich aus einer Liste entscheiden welches Punktesystem ich verwenden will, damit das Programm unterschiedlich Punkte verteilen kann. | * Es exisiteren zwei oder mehr Punktesysteme zwischen denen bei der Turniererstellung ausgewählt werden kann. * Bei der «Punkteautomatisierung» wird die eingestellte Punktzahl verteilt. | 5 | 20/100 |
| **Teams erfassen** | Als Turnierleiter kann ich Teams mit Namen erfassen damit ich sie unterscheiden kann. | * Bei der Turniererfassung kann man Teams/Spieler erstellen, um diese dann bei der Spielerfassung zu verwenden. | 1 | 8/100 |

# Design

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Spiele erfassen** | Als Turnierleiter kann ich laufend Spiele mit den vorhanden Teams erfassen. | * Zur Laufzeit des Turniers sind Spiele erfassbar. * Bei der Spielerfassung sind alle erstellten Teams (dieser Gruppe) auswählbar. * Die Spiele sind in einer Tabelle dargestellt, damit die Resultat eingetragen werden können. | 2 | 12/100 |
| **Punkteautomat- isierung** | Als Turnierleiter kann ich die Resultate der Spiele eintragen, damit das Programm die Rangliste selbst erstellen kann. | * Wenn ein Resultat eingetragen wird, ermittelt das Programm automatisch den Sieger und gibt diesem Punkte. * Falls ein Team Punkte hinzugewinnt ist es an der richtigen Position in der Rangliste zu finden. | 4 | 35/100 |